



COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

REGULAMENTO OFICIAL

COPA BRASIL DIGITAL 2026

A Copa Brasil Digital 2026 é uma ação promovida pelo **Instituto Nacional de Parcerias Públicas – I.N.P.P.**, pessoa jurídica de direito privado, declarada entidade sem fins lucrativos, inscrita no CNPJ/MF sob o nº 20.801.500/0001-30, no âmbito da proposta Transferegov.br nº 064685/2025, celebrada com a União, por intermédio do Ministério do Esporte, para execução do respectivo Termo de Fomento.

O presente Regulamento estabelece as normas gerais, técnicas, operacionais e de conduta aplicáveis à realização e à participação na Copa Brasil Digital 2026, disciplinando as condições de inscrição, elegibilidade, cronograma, modalidades, regras de competição, uso de imagem, tratamento de dados pessoais, premiação e demais disposições necessárias à adequada execução do evento.

Ao efetuar sua inscrição, o participante declara ter lido, compreendido e aceitado integralmente os termos deste Regulamento.

1. CRONOGRAMA GERAL DO EVENTO

Para fins de clareza e compreensão imediata pelos participantes, o cronograma da Copa Brasil Digital 2026 observará a seguinte ordem:

1.1. Período de inscrições

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE



UNIÃO E RECONSTRUÇÃO



COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

Modalidades de equipe

As inscrições encerrar-se-ão no dia **03/05/2026, às 22h00**, para as modalidades de equipe que contarão com etapa on-line classificatória até as semifinais.

Modalidades individuais

As inscrições encerrar-se-ão no **dia 07/05/2026, às 22h00**, para as modalidades individuais, a fim de possibilitar a organização das chaves.

1.2. Etapa on-line – modalidades de equipe

Somente as competições de **Counter-Strike 2, Valorant, League of Legends e Dota 2** terão etapa on-line.

A etapa on-line, correspondente aos confrontos entre equipes, ocorrerá nos dias **02 e 03 de maio de 2026**, com a seguinte programação:

- **Início do check-in no Discord:** 16h00, no canal de voz de recepção da competição;
- **Término do check-in:** 16h20;
- **Início das competições:** 16h30.

Previsão de confrontos da etapa on-line:

- **02 de maio de 2026:** início das eliminatórias, às 16h;
- **03 de maio de 2026:** fase Top 8, às 16h.

Caso seja operacionalmente possível, a organização poderá antecipar jogos para finalizar as classificatórias em menos dias, desde que isso seja previamente comunicado nos canais oficiais.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

1.3. Etapa presencial

As competições presenciais ocorrerão nos dias **08, 09 e 10 de maio de 2026**.

A arena abrirá às **14h00** e encerrará as atividades às **22h00**. Durante a realização das competições, o check-in obedecerá ao seguinte horário:

- **Início do check-in:** 14h00;
- **Término do check-in:** 14h30;
- **Início das competições:** 15h00.

1.4. Programação resumida por modalidade

Categoria digital – individual

- **08 de maio de 2026 (sexta-feira):** EA FC 26 e Street Fighter 6
- **09 de maio de 2026 (sábado):** Tekken 8 e Just Dance Solo
- **10 de maio de 2026 (domingo):** 2XKO e Guilty Gear Strive

Categoria de equipe (5x5)

- **08 de maio de 2026 (sexta-feira):** Dota 2
- **09 de maio de 2026 (sábado):** League of Legends e Valorant
- **10 de maio de 2026 (domingo):** Counter-Strike 2

A chave das competições estará disponível no hub de competições do Start.gg.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

2. CANAIS OFICIAIS E ACESSO ÀS INFORMAÇÕES

Os links para cadastro no Start.gg, formulários de inscrição, acesso ao Discord, chaves do campeonato, esclarecimentos de dúvidas e demais comunicações oficiais serão disponibilizados pelos canais oficiais do evento.

São considerados canais oficiais de comunicação da Copa Brasil Digital 2026:

- site oficial do torneio;
- página institucional do projeto;
- redes sociais oficiais do evento;
- servidor oficial do Discord;
- plataforma Start.gg.

3. INTRODUÇÃO

A Copa Brasil Digital 2026 busca fomentar o cenário competitivo de e-sports no Distrito Federal e ampliar o acesso da população a competições organizadas, gratuitas e estruturadas, com observância aos princípios da transparência, isonomia, segurança e participação democrática.

O objetivo deste Regulamento é definir as regras e as condições de participação do Campeonato, no qual o desempenho e os resultados são baseados na habilidade dos participantes. Nenhuma compra, sacrifício

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

financeiro ou adiantamento financeiro é obrigatório para participar ou vencer o campeonato.

O Campeonato é aberto a todas as pessoas que preencham as condições de elegibilidade e observem o Código de Conduta estabelecido neste Regulamento. Ao participar do campeonato, o participante também concorda em seguir as condições de licença dos jogos presentes em cada modalidade.

3.1. Alterações do Regulamento

A organização poderá alterar, modificar, complementar ou ajustar este Regulamento somente até o início oficial das competições, sempre que necessário para garantir clareza, segurança, legalidade, adequação técnica ou melhor execução do evento.

Toda alteração deverá ser previamente divulgada aos participantes por meio dos canais oficiais de comunicação do projeto, incluindo site, página institucional, redes sociais oficiais e/ou servidor oficial do Discord.

Após o início das competições, não serão promovidas alterações substanciais nas regras, salvo em situações excepcionais devidamente justificadas, como caso fortuito, força maior, determinação legal, necessidade técnica superveniente ou preservação da integridade da competição.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

4. DEFINIÇÕES

Ao longo deste Regulamento, determinadas palavras e expressões terão os seguintes significados:

- **“Data efetiva”**: significa a data de publicação e entrada em vigor deste Regulamento.
- **“Entregas” ou “Materiais Produzidos”**: significam quaisquer imagens, fotografias, trabalhos audiovisuais e gravações do Torneio que incorporem a aparência do jogador, incluindo, sem limitação, nome, nome de usuário, imagem e voz.
- **“Grande Campeão”**: significa o vencedor do prêmio do evento do campeonato de finais.
- **“Partida”**: significa uma competição entre dois jogadores ou entre duas equipes.
- **“Jogador”**: significa cada jogador individual que participa do torneio e está sujeito aos critérios de elegibilidade.
- **“Time”**: composto por 5 (cinco) ou 4 (quatro) jogadores, sendo um jogador o Capitão responsável, conforme a modalidade.
- **“Organizador de Torneio”**: significa o responsável por organizar, gerenciar e produzir o torneio.
- **“Site do Torneio”**: significa o site oficial do torneio.

5. INSCRIÇÃO E CUSTO DO TORNEIO

Somente poderão se inscrever na competição os atletas elegíveis, sendo a **inscrição gratuita**, realizada por meio do formulário oficial, por ordem de inscrição gerada pelo sistema, com elaboração de lista de reserva.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE



UNIÃO E RECONSTRUÇÃO



COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

Para esclarecimento de dúvidas e informações, o participante deverá acessar os canais de comunicação oficiais no site do torneio, Instagram e/ou Discord do campeonato.

Os competidores poderão efetuar sua inscrição somente uma vez, vedada nova tentativa de participação na mesma fase da competição.

Os torneios terão taxa de **inscrição gratuita**. Para as modalidades da categoria individual/dupla, serão disponibilizadas 64 vagas, no modelo de chaveamento com Winners/Losers, para definir o campeão da competição, seguindo as regras oficiais das respectivas competições.

Para as modalidades da categoria de equipe, os times poderão efetuar sua inscrição somente uma vez, vedada nova tentativa de participação na mesma fase da competição, e serão disponibilizadas 32 vagas no torneio, no modelo de chave com eliminação simples (MD1) para definição do campeão do campeonato.

6. LISTA DE ESPERA

Será confeccionada lista de espera em ordem de inscrição após o preenchimento das vagas para o campeonato.

Qualquer participante que solicitar o cancelamento de sua inscrição será substituído pelo primeiro inscrito na ordem da lista.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE



UNIÃO E RECONSTRUÇÃO



COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

A convocação poderá ser realizada pelo telefone informado no cadastro, pelo Discord do campeonato ou, durante a realização da competição, por intermédio de um dos juízes oficiais, sendo definido prazo de 5 minutos para comparecimento.

7. ESTRUTURA DO CAMPEONATO

Os campeonatos serão realizados de forma presencial e on-line, conforme a modalidade.

A competição será disputada com idade mínima de **12 anos**, observada a classificação etária do jogo. No caso de **menores de 18 anos**, será obrigatória a apresentação de **autorização formal por escrito**, assinada por pai, mãe ou responsável legal, em modelo a ser definido pela organização.

No caso de **menores de 14 anos**, além da autorização formal, os pais ou responsáveis **deverão acompanhar ou responsabilizar-se formalmente pela participação do menor**, podendo a organização exigir presença no local da competição presencial, por razões de segurança e proteção integral.

Será permitida somente a inscrição de um competidor por CPF, até o limite das vagas.

7.1. Competição

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

- **Dias 07 de abril a 03 de maio:** inscrições das modalidades de equipe;
- **Dias 07 de abril a 07 de maio:** inscrições das modalidades individuais;
- **Dias 04 e 05 de maio:** etapa on-line eliminatória das modalidades de equipe;
- Não haverá classificatórias/fases de grupos nas modalidades individuais, apenas chave final para definição do campeão.

Os resultados serão registrados no **Start.gg**, e a chave será liberada após o término das inscrições, com o link disponibilizado no Instagram e no site oficial do torneio.

8. MODALIDADES

As competições de e-sports da Copa Brasil Digital 2026 serão compostas pelos seguintes torneios, divididos em duas categorias: **Categoria Individual e Categoria de Equipe**.

Serão realizadas competições nas seguintes modalidades:

- 2XKO
- Counter-Strike 2
- Dota 2
- EA FC 26
- Guilty Gear Strive
- Just Dance (solo)
- League of Legends

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

- Street Fighter 6
- Tekken 8
- Valorant

9. FORMATO E REGRAS DO CAMPEONATO – CATEGORIA INDIVIDUAL

Todos os torneios serão executados em fase única, sem classificatória para a superfinal.

Todos os jogos serão disputados nas configurações padrão, salvo previsão diversa nas regras específicas de cada modalidade. Todas as macros disponíveis no menu de configurações do controlador do jogo são permitidas. Programas, disparo rápido, modificadores, macros ou outros mecanismos assistidos por hardware são proibidos.

Pausar acidentalmente o jogo a qualquer momento durante uma partida de torneio forçará o competidor a perder o round, devendo o round ser entregue após o jogador que não pausou ficar com a vida ligeiramente maior que o adversário e esperar o tempo do round finalizar, para que não seja adicionado recurso de barra de especial para nenhum jogador. Caso o pause ocorra no momento da animação do especial e finalize o adversário sem nenhuma interação de controle do jogador, a penalidade não será aplicada.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

Qualquer jogador que usar “Random Select” para escolher seu personagem deverá usar “Random Select” novamente após qualquer jogo vencido.

A Copa Brasil Digital é um evento **Traga Seu Próprio Controle (BYOC)**.

- Os cabeças de chave serão sorteados com base em histórico competitivo verificável e em campeonatos com fácil acesso de informação.
- Conversores Cronus Max Plus e Titan One são banidos.
- O tempo entre cada round será o da configuração padrão do jogo.
- O formato será Dupla Eliminação (Winners e Losers).
- Configurações padrão.
- Cada partida será definida em melhor de três partidas (vencendo duas partidas o competidor avança na chave - MD3).
- Para as finais (Winners, Losers) e Grandes Finais, o vencedor será definido em melhor de cinco partidas (MD5).
- O vencedor do jogo anterior deverá manter o mesmo personagem.
- O perdedor do jogo anterior poderá trocar de personagem.
- Seleção de estágio aleatório, podendo os jogadores optar por estágio acordado.
- É vedado o uso de qualquer configuração diversa das previstas como padrão e permitidas.
- A competição de EA FC 26 será realizada com chaveamento simples e tempo de partida de 5 minutos.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE



UNIÃO E RECONSTRUÇÃO



COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

Quaisquer atitudes antidesportivas, internas ou externas à partida, consideradas de má intenção, inclusive fazer cera, poderão acarretar punição, inclusive desclassificação do jogador.

Caso algum jogador cometa conduta em desacordo com as normas estabelecidas, a partida deverá ser imediatamente interrompida, devendo ser acionado o coordenador responsável para análise da situação. A partida permanecerá paralisada pelo tempo necessário até a presença do coordenador. Ressalta-se que, após a ocorrência do fato ou o encerramento da partida, não serão aceitas quaisquer reclamações ou solicitações de revisão.

Os acompanhantes dos jogadores não poderão falar ou dar dicas aos jogadores. Caso isso ocorra, não poderão mais assistir ao jogo.

Durante a partida será proibido qualquer tipo de conversa que não seja relativa ao jogo, quando tiver a intenção de distrair o adversário. O silêncio deverá ser preservado para garantir concentração.

O jogador deverá permanecer durante o jogo:

- sem xingamentos pesados;
- sem choradeiras exageradas;
- sem narrações do jogo;
- sem reclamações constantes;
- sem reações agressivas ou antidesportivas.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

Caso o jogador receba **três advertências verbais**, será automaticamente eliminado do campeonato.

9.1. Comemoração

As comemorações deverão ser restritas, sem gritos exagerados ou gozações diretas ao adversário.

10. FORMATO E REGRAS DO CAMPEONATO – CATEGORIA DE EQUIPE 5X5

As equipes deverão ter o mínimo de 5 e o máximo de 8 inscritos no torneio, sendo 5 titulares e 3 reservas, compreendidos como até 2 substitutos e 1 coach, conforme a modalidade e a composição informada na inscrição.

A escalação principal deverá ser apresentada no ato da inscrição.

Não haverá alteração livre de escalação durante as etapas do torneio. Contudo, caso uma equipe necessite realizar 1 (uma) mudança de escalação, o Organizador do Torneio deverá ser previamente contatado para análise e aprovação.

As substituições somente serão admitidas em hipóteses justificadas, tais como impedimento de saúde, problema técnico comprovado, ausência justificada ou outra situação excepcional aceita pela organização, sem prejuízo da isonomia da disputa.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

- Os cabeças de chave serão sorteados e ranqueados com base em histórico competitivo verificável e em campeonatos com fácil acesso de informação.
- As partidas serão realizadas em MD3 (Eliminação Simples) e a final em MD3.
- Os times deverão comparecer 1 hora antes da sua partida para realizar o check-in junto ao coordenador.

10.1. Sobre o Capitão

Um dos jogadores deverá ser nomeado capitão da equipe. Toda comunicação feita à equipe será realizada por intermédio do capitão.

Os capitães de equipe serão responsáveis pela comunicação geral, apresentação de alinhamentos e resultados, realização de capturas de tela como prova de forfeits e outras ocorrências, além de atuar como principal ponto de contato com a equipe organizadora.

A transferência voluntária da função de capitão deverá ser reconhecida pelo capitão anterior e pelo novo capitão, além de confirmada pela equipe de administradores.

Em alguns casos, responsabilidades administrativas do capitão poderão ser assumidas por gerente não jogador, treinador ou responsável indicado, desde que validado pela organização.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

A administração poderá remover um capitão de equipe por negligência, má conduta ou qualquer outro ato ilícito, substituindo-o por outro membro.

10.2. Sobre o Coach/Manager

O uso de coach pelo time é facultativo. Caso haja sua utilização, deverá ser nomeada pessoa específica no ato da inscrição.

O coach não poderá ser jogador titular. Durante as partidas, o coach acompanhará a partida através do slot de coach, quando a modalidade permitir.

10.3. Sobre os Reservas/Substitutos

As equipes poderão registrar até um sétimo jogador (reserva) para atuar como substituto na equipe.

O jogador reserva poderá ser proveniente de empréstimo de outras equipes, desde que não pertença a equipe participante da mesma competição, se admitido pela organização.

10.4. Sobre os Titulares e Reservas

Os 5 jogadores e o coach inscritos inicialmente são considerados a formação principal e deverão, salvo casos atípicos, constituir a escalação predominante da equipe.

Caso seja necessário o uso do reserva em jogo oficial, a alteração deverá ser previamente comunicada e justificada, com comprovação, se

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

solicitada pela organização, e somente poderá ser realizada entre mapas, salvo casos autorizados pela organização do campeonato.

Um jogador reserva somente poderá disputar uma partida da final caso tenha jogado ao menos uma série nas etapas anteriores.

O uso do reserva também poderá ocorrer em casos atípicos durante os jogos, desde que aprovado pela organização.

O reserva deverá ser acionado durante o pause técnico da equipe para entrar imediatamente no próximo mapa. Quando o reserva assumir durante o jogo, não poderá haver mais alterações naquele mesmo jogo, e ele não poderá retornar à condição de reserva naquela partida.

11. SOBRE O NOME DOS JOGADORES E DAS EQUIPES

Nomes e logotipos da equipe não poderão:

- ser semelhantes ou idênticos a qualquer marca registrada que o participante não possua ou não tenha autorização para usar;
- estar protegidos por direitos de terceiros sem autorização;
- conter nomes discriminatórios, inclusive relacionados a etnia, nacionalidade, raça, gênero, religião e/ou orientação sexual.

12. SOBRE OS SERVIDORES DE JOGO

Todos os jogos serão disputados no servidor/região **Brasil (São Paulo)**.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

A conexão e a conta de jogo serão de responsabilidade do evento e de seus provedores de rede, sem prejuízo das condições específicas de cada modalidade.

13. SOBRE A DOCUMENTAÇÃO DOS PARTICIPANTES

A qualquer momento, a organização poderá solicitar aos participantes a apresentação de documentação comprobatória de identidade, elegibilidade, residência ou autorização, inclusive para aferição de conformidade com os critérios do campeonato.

A relevância da documentação exigida será determinada pela organização, observados os princípios da razoabilidade, necessidade e finalidade.

14. CONFIGURAÇÕES DO JOGO – CATEGORIA CONTEMPORÂNEA

As partidas pertencentes à modalidade contemporânea serão disputadas em **PlayStation 5 e monitores e/ou projetores de alta definição.**

Cada competidor deverá trazer o seu controle. Caso não tenha, a organização poderá disponibilizar controle, sem direito a reclamação das funções.

14.1. Configurações e definições quanto aos jogos de luta

- Definições de volume: padrão do jogo;
- Método de competição: 1 vs 1, com dupla eliminação (Winners e Losers);

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

- O vencedor da partida será definido após vencer a quantidade de rounds presente nas configurações padrão de cada jogo;
- Em casos necessários, será dado 1 minuto para sincronizar o controle;
- Especificações: serão utilizados jogos oficiais de cada categoria, podendo estar ou não atualizados com o último patch disponível;
- O vencedor do jogo anterior deverá manter o mesmo personagem;
- Seleção aleatória de estágio para o jogo 1;
- O perdedor do jogo anterior poderá trocar de fase, mantendo o mesmo personagem, ou trocar de personagem, com fase aleatória;
- Não haverá personalização de cores, nomes ou itens em nenhum momento antes ou durante a partida do torneio. Qualquer jogador que o fizer perderá a partida;
- **Traga o seu próprio controle.**

14.2. Configurações e definições quanto ao EA FC 26

- Cada competidor deverá trazer o seu controle; caso não tenha, a organização poderá disponibilizar um controle, sem direito a reclamação das funções;
- O jogo oficial do evento será o **EA Sports FC 26**;
- Modo de jogo: **Kick Off** (partida rápida);
- Velocidade de jogo: normal;
- Definições de volume: padrão do jogo;
- Tempo de partida: 5 minutos;
- Clima: sol;
- Nível de jogo: Internacional (Professional);
- Bola: padrão do jogo;

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

- Estádio: aleatório;
- Substituições: 3 jogadores;
- Tipo de câmera: Tele Broadcast (TV);
- Prorrogação: não;
- Pênaltis: sim;
- Contusões: sim;
- Impedimentos: sim;
- Cartões: sim;
- Toques de mão: não;
- Radar: 2D;
- Tactical Defense: obrigatório ligado;
- Legacy Defense: desligado. O jogador que ativar essa opção será desclassificado do campeonato;
- Painel: nome do jogador e indicador;
- Indicador de jogador: nome do jogador;
- Método de competição: 1 vs 1;
- Modo de jogo: qualquer time, exceto os especiais do jogo;
- Em casos necessários, será dado 1 minuto para alterações;
- Especificações: será utilizado o produto oficial EA Sports FC 26, podendo estar ou não atualizado com o último patch disponível.
- Não será permitido o uso de uniformes iguais durante a partida, sendo que o uniforme principal do time será preferencial ao time mandante da partida.
- **Traga o seu próprio controle.**

15. CONFIGURAÇÕES DO JOGO – JUST DANCE

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

Método da competição: **1 vs 1**, com **dupla eliminação (Winners e Losers)**, em MD3.

A escolha de músicas poderá ser feita com qualquer música disponível no pacote **Just Dance 2026 e Just Dance+**, desde que sejam músicas solo.

Em caso de necessidade de desempate, será feito sorteio com 3 músicas da lista de desempate. Cada competidor banirá uma das músicas, e a música restante será utilizada para o desempate.

- Abracadabra – Lady Gaga (versão extreme)
- Anxiety – Doechii
- APT – Rosé & Bruno Mars (versão solo)
- Azizam – Ed Sheeran
- Big Bad Frog – Austin & Colin
- Born To Be Alive – Patrick Hernandez (versão reborn)
- Counting Stars – OneRepublic
- Cry Baby – Melanie Martinez
- Feather – Sabrina Carpenter
- Girls Just Want To Have Fun – Cyndi Lauper (versão solo)
- Good Luck, Babe! – Chappell Roan
- Good Luck, Babe! (versão drag)
- Houdini – Dua Lipa
- Houdini (versão extrema)
- Hung Up (versão Fitness Cósmica)
- I Had Some Help – Post Malone, Morgan Wallen
- It's ok I'm ok – Tate McRae

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

- Love Again – Dua Lipa
- Messy – Lola Young
- Moonlight – Aileen-O
- Prehistorock – Ricky Stone
- Rockin around the Christmas Tree – Mrs. Claus and the Elves
- Say Cheese – Paul Russell
- Show Me What You Got – Boomborg
- Sokusu – Wano Ni Mero Mero
- Spin Your Love – Kevin J Simon
- Strangers – Sigrid
- Thrift Shop – Macklemore & Ryan Lewis with Wanz
- Viva La Vida – Coldplay
- We Just Begun – Stush and WOST
- Zombieboy – Lady Gaga

Em caso de qualquer interferência, a música será reiniciada.

O competidor que se recusar a dançar e/ou usar apenas a mão direita para pontuar será desclassificado por conduta anti-fair play.

Não será permitido proferir ofensas ou xingamentos direcionados a qualquer competidor durante a competição.

16. CONFIGURAÇÕES DO JOGO – CATEGORIA DE EQUIPE

Serão fornecidas as informações técnicas dos PCs antes do início dos torneios.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

17. CALENDÁRIO DO TORNEIO

A inscrição será realizada do dia **07 de abril à 05 de maio**, observadas as distinções entre modalidades de equipe e individuais constantes do cronograma deste Regulamento.

A fase competitiva do campeonato terá início nos dias **04 e 05 de maio**, para a **etapa on-line**, no horário das **19h às 22h**, e nos dias **08 a 10 de maio**, para a **etapa presencial**, no horário das **14h às 21h**, após finalizado o check-in dos competidores.

18. ELEGIBILIDADE

Este torneio está aberto apenas a jogadores que:

- tenham idade mínima de 12 anos;
- os menores de 18 anos apresentem permissão explícita de seus pais ou responsáveis legais;
- os menores de 14 anos observem as condições específicas de autorização e acompanhamento previstas neste Regulamento;
- sejam residentes legais no Brasil;
- possuam forma válida de identificação emitida pelo governo estadual ou federal;
- permaneçam em conformidade com este Regulamento e com as regras específicas do campeonato.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

Se um indivíduo que não atender aos critérios de elegibilidade vier a tornar-se vencedor, sua participação será considerada nula, sendo ele declarado inelegível.

Todas as leis e regulamentos federais, estaduais e locais aplicáveis deverão ser observados.

Os jogadores que atendam aos critérios de elegibilidade poderão participar do torneio mediante registro pelos meios especificados pela Copa Brasil Digital.

Ao registrar-se ou participar do campeonato, cada jogador, e os responsáveis legais de qualquer jogador menor de idade, confirmam que atendem aos critérios de elegibilidade e que leram, entenderam e concordaram em cumprir este Regulamento e demais termos aplicáveis.

Qualquer acesso à internet necessário para se registrar deverá ser providenciado pelo próprio jogador, sem custo para a administração do campeonato.

Em conexão com o campeonato, cada jogador declara e garante que:

- não violará nem se apropriará de direitos de terceiros, inclusive direitos autorais, marcas, segredos comerciais, direitos de desenho industrial, patentes, direitos de imagem, publicidade, privacidade e demais direitos de propriedade intelectual;

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

- eventuais fotografias, vídeos, clipes de áudio ou outras gravações fornecidas pelo jogador, quando solicitadas pela organização, estarão livres de ônus e de violações a direitos de terceiros;
- não enviará conteúdo difamatório, falso, enganoso, discurso de ódio, pornografia, material sexualmente explícito, linguagem obscena, violência, armas de fogo, medicamentos controlados, álcool, tabaco ou discriminação contra grupo protegido;
- não estará associado a atividade ilegal;
- não utilizará malware, vírus, worms, cavalos de Troia, adware, spyware ou outro código nocivo;
- não promoverá download ilegal de vídeos, músicas ou qualquer material protegido por direitos autorais.

19. PRÊMIO

Para modalidades pertencentes à categoria contemporânea haverá premiações em dinheiro aos participantes classificados de acordo com sua colocação (tabela abaixo).

REALIZAÇÃO:



MINISTÉRIO DO
ESPORTE

APOIO:



UNIÃO E RECONSTRUÇÃO



COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

Categorias Individuais

Street Fighter VI	Tekken 8	EA FC 26	2XKO	Guilt Gear - Strive	Just Dance - Solo
1º lugar: 2.000,00	1º lugar: 2.000,00	1º lugar: 3.000,00	1º lugar: 2.000,00	1º lugar: 1.000,00	1º lugar: 2.000,00
2º lugar: 750,00	2º lugar: 750,00	2º lugar: 1.5000,00	2º lugar: 750,00	2º lugar: 500,00	2º lugar: 750,00
3º lugar: 300,00	3º lugar: 300,00	3º lugar: 750,00	3º lugar: 300,00	3º lugar: 250,00	3º lugar: 300,00
4º lugar: 200,00	4º lugar: 200,00	4º lugar: 500,00	4º lugar: 200,00	4º lugar: 100,00	4º lugar: 200,00
5º lugar: 50,00	5º lugar: 50,00	5º lugar: 250,00	5º lugar: 50,00	5º lugar: 50,00	5º lugar: 50,00

Categorias de Equipe

Counter-Strike 2	Valorant	EA FC 26	League of Legends	Dota 2
1º lugar: 6.000,00	1º lugar: 2.000,00	1º lugar: 3.000,00	1º lugar: 4.000,00	1º lugar: 2.000,00
2º lugar: 2.500,00	2º lugar: 2.500,00	2º lugar: 1.5000,00	2º lugar: 1.500,00	2º lugar: 750,00
3º lugar: 1.200,00	3º lugar: 1.200,00	3º lugar: 750,00	3º lugar: 750,00	3º lugar: 400,00
4º lugar: 700,00	4º lugar: 700,00	4º lugar: 500,00	4º lugar: 250,00	4º lugar: 150,00

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

Caso não haja quantidade mínima de **50% das vagas preenchidas** por inscritos, a premiação poderá ser reduzida à metade.

Caso, no início da competição, não haja a presença de pelo menos **50% dos atletas inscritos**, a premiação poderá ser reduzida em **75%**.

O prazo para pagamento das premiações será de até **60 (sessenta) dias**, contados do primeiro dia útil após o término do evento.

20. CÓDIGO DE CONDUTA

Espera-se que todos os jogadores demonstrem espírito esportivo, honestidade, respeito, jogo limpo e observância às regras do campeonato, dos funcionários, membros da organização, demais jogadores e espectadores.

Qualquer jogador que se comporte de maneira inadequada ou viole este Código de Conduta, ou que não esteja em conformidade com este Regulamento, estará sujeito à desclassificação imediata, exclusão de participação futura e perda de eventuais prêmios.

Constituem comportamentos inadequados, entre outros:

- assediar, ameaçar, constranger ou praticar qualquer conduta indesejada contra outra pessoa, incluindo qualquer contato físico;
- representar falsamente pessoa ou entidade;

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

- transmitir ou facilitar distribuição de conteúdo ofensivo, abusivo, racialmente ou etnicamente ofensivo, vulgar, sexualmente explícito, difamatório, invasivo à privacidade ou violador de direitos de propriedade intelectual ou direitos de publicidade ou censurável, incluindo usar qualquer vestuário, acessórios ou equipamentos que violem o precedente;
- utilizar discurso de ódio;
- promover ou incentivar atividade ilegal, inclusive hacking;
- impedir ou interromper o fluxo normal do jogo ou torneio;
- utilizar linguagem vulgar, abuso, gritos excessivos, spam ou qualquer método perturbador;
- trapacear ou utilizar exploits proibidos;
- violar leis aplicáveis, incluindo, entre outras, a publicação, transmissão, promoção ou distribuição de conteúdo que viole qualquer lei ou regulamento aplicável;
- praticar atos que interfiram na capacidade de outros usuários jogarem;
- desconectar-se ou sair intencionalmente da partida, salvo quando solicitado pelo organizador;
- adulterar a jogabilidade de maneira não permitida;
- violar quaisquer outras regras ou políticas comunicadas pela organização.

As ações não expressamente previstas, mas que causem prejuízo à equipe organizadora ou aos competidores, poderão ser analisadas e julgadas pela comissão organizadora, conforme os princípios e regras aqui estabelecidos.

REALIZAÇÃO:



MINISTÉRIO DO
ESPORTE

APOIO:



UNIÃO E RECONSTRUÇÃO



COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

21. DIREITOS SOBRE IMAGEM, VOZ E CONTEÚDOS DO EVENTO

A participação na Copa Brasil Digital 2026 implica ciência de que o evento poderá ser fotografado, gravado, transmitido ao vivo ou posteriormente exibido e divulgado nos canais oficiais do projeto, inclusive em plataformas digitais como YouTube, Instagram, site institucional e outras mídias de caráter institucional, informativo, educativo, promocional ou de prestação de contas.

O participante autoriza, de forma gratuita, o uso de sua imagem, voz, nome, apelido de jogo e depoimentos **exclusivamente no contexto da Copa Brasil Digital 2026 e das ações relacionadas ao projeto**, para fins institucionais, jornalísticos, documentais, promocionais, educativos, de difusão e memória.

Essa autorização é concedida pelo prazo de **5 (cinco) anos** a contar do encerramento do evento, sem prejuízo da manutenção dos registros em acervo, arquivo institucional ou prestação de contas, quando exigido por lei ou pela natureza pública do projeto.

No caso de participante menor de idade, o uso de imagem, voz e dados dependerá de autorização expressa do responsável legal.

Os conteúdos eventualmente produzidos pelos participantes, como entrevistas, declarações, registros ou materiais voluntariamente fornecidos à organização, permanecerão submetidos à legislação aplicável quanto à autoria e titularidade,

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

sendo concedida ao Instituto Nacional de Parcerias Públicas – I.N.P.P. autorização de uso **não exclusiva**, gratuita e vinculada às finalidades institucionais do evento.

Não se presume nem se exige renúncia genérica a direitos morais do autor, que serão respeitados na forma da legislação vigente.

22. DIVULGAÇÃO E TRANSMISSÃO

A Grande Final dos Campeões poderá ser gravada e editada para posterior publicação no canal oficial do evento no YouTube e em outros canais institucionais do projeto.

Após o encerramento do campeonato, o campeão declarado poderá participar de entrevista por meio do canal oficial de comunicação do evento, com um dos juízes ou representantes da organização, a fim de relatar sua experiência e considerações sobre o campeonato.

23. LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS PESSOAIS – LGPD

O tratamento de dados pessoais dos participantes observará a **Lei nº 13.709/2018 – Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais**.

23.1. Dados que poderão ser coletados

Poderão ser coletados, conforme a necessidade do evento:

- nome completo;
- CPF;

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

- data de nascimento;
- telefone;
- e-mail;
- cidade e unidade da federação;
- nickname ou identificação gamer;
- equipe;
- documento de identificação;
- imagem e voz captadas durante o evento;
- dados do responsável legal, no caso de menor de idade;
- demais dados estritamente necessários à inscrição, participação, segurança, comunicação e prestação de contas do projeto.

23.2. Finalidades do tratamento

Os dados pessoais poderão ser tratados para:

- realizar inscrições e validar elegibilidade;
- organizar chaves, partidas e resultados;
- realizar contato com os participantes;
- viabilizar credenciamento, controle de acesso e segurança;
- executar transmissões e registros institucionais do evento;
- cumprir obrigações legais, regulatórias, administrativas e de prestação de contas;
- resguardar direitos da organização;
- atender solicitações dos titulares.

23.3. Base legal

O tratamento de dados poderá ocorrer com fundamento:

-

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

- na execução de procedimentos preliminares e da relação decorrente da inscrição e participação no evento;
- no cumprimento de obrigação legal ou regulatória;
- no exercício regular de direitos;
- no legítimo interesse da organização, quando aplicável;
- no consentimento, quando exigido, especialmente em casos envolvendo menores ou situações específicas.

23.4. Compartilhamento

Os dados poderão ser compartilhados, quando necessário, com:

- plataformas de inscrição;
- ferramentas de gerenciamento de torneio;
- prestadores de serviço vinculados à execução do evento;
- órgãos públicos financiadores;
- órgãos de controle;
- demais agentes estritamente necessários à realização e comprovação do projeto.

23.5. Prazo de armazenamento

Os dados serão armazenados pelo prazo necessário ao cumprimento das finalidades do evento, das obrigações legais, regulatórias, da prestação de contas e da preservação de direitos, observados os prazos legais aplicáveis.

23.6. Direitos dos titulares

Nos termos da LGPD, o titular poderá solicitar, quando cabível:

- confirmação da existência de tratamento;

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE

GOVERNO FEDERAL
BRASIL
UNIÃO E RECONSTRUÇÃO



COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

- acesso aos dados;
- correção de dados incompletos, inexatos ou desatualizados;
- anonimização, bloqueio ou eliminação de dados desnecessários;
- informação sobre compartilhamento;
- revogação do consentimento, quando aplicável;
- demais direitos previstos na legislação.

23.7. Canal de contato

As solicitações relacionadas a dados pessoais poderão ser encaminhadas aos canais oficiais da organização, inclusive para atendimento de direitos dos titulares e comunicação com o responsável pelo tratamento de dados do projeto.

24. DIREITOS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL DO EVENTO

A Copa Brasil Digital mantém os direitos, títulos e interesses sobre sua identidade institucional, organização do campeonato, marcas, layout, materiais institucionais e demais elementos próprios do evento.

Todos os direitos não expressamente concedidos neste Regulamento permanecem reservados.

O uso de sinais distintivos, marcas, identidade visual, peças gráficas, transmissões, artes, regulamento, tabelas, conteúdos oficiais e demais elementos do evento por terceiros dependerá de autorização da organização, quando aplicável.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE





COPA BRASIL DIGITAL



REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DE E-SPORTS
NO COPA BRASIL DIGITAL (2026)

25. LISTA DE VENCEDORES E INFORMAÇÕES DE CONTATO DO ORGANIZADOR DO TORNEIO

Os nomes dos vencedores do prêmio, a lista de ranking dos competidores e uma cópia deste Regulamento estarão disponíveis nos canais oficiais do torneio.

Os jogadores estão autorizados a copiar este Regulamento exclusivamente para uso pessoal.

Quaisquer perguntas, comentários ou reclamações relacionadas ao torneio deverão ser encaminhadas ao organizador por meio dos canais oficiais do evento.

26. CASOS OMISSOS

Os casos omissos e as situações excepcionais serão resolvidos pela **Comissão Organizadora da Copa Brasil Digital 2026**, observados os princípios da legalidade, razoabilidade, transparência, isonomia, segurança e interesse público.

REALIZAÇÃO:



APOIO:

MINISTÉRIO DO
ESPORTE

