

EDITAL DO CONCURSO COSPLAY – COPA BRASIL DIGITAL

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1. O Concurso Cosplay da Copa Brasil Digital será realizado no dia **9 de maio sabado**, às **14h**, durante o evento Copa Brasil Digital.

1.2. Todos os participantes deverão estar presentes no local do evento até **13h30**, para credenciamento e organização do desfile.

1.3. O concurso será na modalidade **desfile interpretativo**, com foco na caracterização, fidelidade e desenvoltura do participante no palco.

1.4. O evento é de classificação indicativa livre, e a idade mínima para participação é de 10 anos, sem limite máximo de idade.

1.5. É vetada a participação de membros da organização, equipe técnica, estandistas, convidados oficiais e parceiros diretamente vinculados à produção do evento.

1.6. São aceitos cosplays de personagens de obras de acesso público, como animes, mangás, HQs, filmes, séries, animações, jogos eletrônicos e live-actions.

1.7. Não serão aceitos personagens originais de fãs (OCs), fanzines ou artes não oficiais.

1.8. O concurso é um evento cultural e não possui caráter competitivo de ranqueamento internacional, nem vínculo com outras seletivas externas.

1.9. Os participantes devem prezar pelo bom senso: é proibido o uso de palavrões, gestos ofensivos, apologia a drogas, violência, preconceito ou manifestações políticas.

1.10. É proibida a caracterização de personagens com conotação sexual, erótica ou hentai.

1.11. Ao se inscrever, o participante autoriza o uso gratuito de sua imagem e voz para fins de divulgação jornalística e promocional do evento, sem qualquer compensação financeira.

1.12. O evento poderá divulgar imagens e vídeos do concurso em redes sociais, TV, jornais, websites e materiais promocionais, em caráter irrestrito e gratuito.

2. INSCRIÇÕES

2.1. As inscrições são gratuitas e estarão disponíveis em duas modalidades:

- Online, através do formulário oficial do evento;
- Presencial, no dia do evento, até **1 hora antes do início do concurso** (ou até o preenchimento das vagas).

2.2. Limite máximo de 40 vagas, preenchidas por ordem de inscrição.

2.3. A ordem de apresentação seguirá a ordem de inscrição.

2.4. Quem se inscrever online deverá confirmar sua participação presencialmente até **13h30**, sob pena de perda da vaga.

2.5. Escolha de trilha sonora:

- Online: pode enviar música;
- Presencial: música padrão definida pela organização.

2.6. Cada participante poderá se inscrever uma única vez.

2.7. No ato da inscrição, deverão ser enviados:

- Dados pessoais (nome, idade, cidade e contato);
- Imagem de referência do personagem (frente, lados, costas e detalhes em uma única imagem"folha/arquivo") a qual deverá ser entregue de forma impressa no dia;
- Breve descrição do personagem e da interpretação;
- Referência impressa no dia do evento em 3 vias.

3. REGRAS DO CONCURSO

3.1. Apresentação individual.

3.2. Tempo máximo de 1 minuto no palco.

3.3. Itens proibidos (com exemplos):

É proibido o uso de qualquer material que suje, danifique ou ofereça risco ao palco, equipe ou público, incluindo, mas não se limitando a:

- Tintas líquidas ou spray;

- Álcool ou substâncias inflamáveis;
- Canhão de confete;
- Água ou líquidos em geral;
- Glitter solto;
- Areia, terra ou partículas;
- Qualquer substância que possa causar sujeira, escorregamento ou dano estrutural.

3.4. Conduta:

- Proibido brigas, desacatos ou agressões;
- Penalidade: desclassificação imediata e retirada do evento.

4. JULGAMENTO E AVALIAÇÃO

4.1. Banca composta por 3 jurados.

4.2. Estrutura de notas:

Cada jurado atribuirá nota de **0 a 10**, dividida em:

- **5 pontos para COS (figurino)**
- **5 pontos para PLAY (performance)**

A nota final será calculada por meio da **média das notas dos 3 jurados**, formando o ranking geral.

4.3. Critérios avaliativos detalhados

◆ COS (0 a 5 pontos)

Avaliação técnica do figurino:

- Similaridade visual com a obra original, em comparação com a referência apresentada;
- Fidelidade de cores, formas, proporções e detalhes;
- Nível dos materiais utilizados;
- Domínio de modelagem e construção do traje;
- Acabamento geral (costura, colagem, encaixes);
- Qualidade dos aviamentos (zíperes, botões, bordados, etc.);
- Pintura e finalização;
- Cobertura de emendas e acabamento de props (armas e acessórios);
- Apresentação geral e coerência visual.

◆ PLAY (0 a 5 pontos)

Avaliação de performance e interpretação:

- Performance teatral;
- Capacidade de representar o personagem durante o desfile;
- Fidelidade às características comportamentais do personagem;
- Expressividade corporal e facial;
- Realização de poses características;
- Uso do espaço de palco;
- Presença e impacto cênico;
- Coerência entre figurino e interpretação.

4.4. Penalizações e desclassificações

- **Arremessar ou lançar objetos para fora do palco (em direção ao público ou mesa técnica):**
→ **Desclassificação imediata**
- Itens que **caiam ou sejam lançados dentro dos limites do palco**, sem atingir público ou equipe:
→ Permitido, desde que não ofereça risco
- Caso partes do cosplay **se soltem ou quebrem de forma não intencional:**
→ Não gera desclassificação, porém **impactará negativamente na nota de acabamento (COS)**
- Descumprimento de regras gerais:
→ Perda de pontos ou desclassificação
- Ausência total ou parcial do número de referências solicitado(3 cópias impressas)

4.5. Resultado:


O resultado será divulgado **imediatamente após o término do concurso**, com base na apuração das notas.


4.6. A decisão dos jurados é final e incontestável.

5. PREMIAÇÃO

 Total: R\$ 2.000

 1º: R\$ 1.000

 2º: R\$ 600

 3º: R\$ 400

Pagamento em até **2 semanas (dias úteis)** após o evento.

6. FEEDBACK

- Deve ser solicitado via e-mail da organização;
- Será enviado individualmente após o evento;
- Feedback presencial é opcional e depende da disponibilidade dos jurados;
- Jurados não são obrigados a responder por redes sociais pessoais.

7. CONSIDERAÇÕES FINAIS

- Participação implica concordância com o edital;
- Regras podem ser alteradas;
- Organização pode vetar apresentações inadequadas.

Email para contato: cerradogeek.contato@gmail.com